**הצגת פיתוח פרויקט**

# שם הפרויקט

My Trivia Project

# תיאור הפרויקט

הפרויקט מהווה משחק טריוויה למוביל בטכנולוגיית cross-platform המתאימה גם לאנדרואיד וגם ל IOS. השתמשתי ב flutter framework על מנת לכתוב אותה.

# מה הדבר הכי חשוב שלמדתי בפרויקט?

שפת התכנות dart ו flutter framework

ולפני שקופצים לעשות פרויקט צריך לבדוק אילו טכנולוגיות כדאי להשתמש

# מה היה החלק הכי מהנה בפרויקט?

ללמוד קורס flutter

# מה היה החלק הכי מאתגר בפרויקט? כיצד התמודדתי איתו?

החלק הכי מאתגר לפי ה זאני זוכר כעת זה היה לחבר את האפליקציה לסרבר. היה לי שם באג שישבתי עליו כמה ימים. בנוסף, גם החלק הלימודי היה מאתגר. בסוף פטרתי את הבאג שנאמר לעיל, נעזרתי בחבר ואינטרנט בדרך לפתרון

# כיצד תרמה לי העבודה בזוגות? מה למדתי מבן/בת הזוג שלי?

לא רלוונטי – אני עובד לבד

מה האתגר המקצועי הכי קשה שהיה לי בפרויקט ואיך פתרתי אותו?

החלק הכי מאתגר לפי ה זאני זוכר כעת זה היה לחבר את האפליקציה לסרבר. היה לי שם באג שישבתי עליו כמה ימים. בנוסף, גם החלק הלימודי היה מאתגר. בסוף פטרתי את הבאג שנאמר לעיל, נעזרתי בחבר ואינטרנט בדרך לפתרון